

# POPIS HRY

## AMERICAN HOT SLOT

Verze: *CS 1.00 KAT 2*

Play & Win s.r.o.  
Litvínovice 207  
370 01 České Budějovice

Tel.: +420 387 000 410  
Fax: +420 387 000 430

<b>1. POPIS HRY.....</b>	<b>3</b>
1.1 ZÁKLADNÍ HRA.....	3
1.1.1 Výherní plán.....	3
1.2 HRA GAMBLE.....	4
1.3 BONUSOVÉ HRY.....	4
1.4. VÝHERNÍ BANKA.....	4
<b>2. ÚČTOVACÍ MENU .....</b>	<b>5</b>
2.1 HLAVNÍ ÚČTOVACÍ NABÍDKA.....	5
2.2 ÚČTOVACÍ NABÍDKA NÁJEMCE.....	6
<b>3. TECHNICKÉ ÚDAJE.....</b>	<b>7</b>
3.1 ROZMĚRY A HMOTNOST .....	7
3.2 ELEKTRICKÉ VLASTNOSTI.....	7
<b>4. INFORMACE O SERVISU .....</b>	<b>7</b>
4.1 HLÁŠENÍ CHYB .....	7
<b>5. DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ.....</b>	<b>7</b>

## 1. Popis hry

### 1.1 *Základní hra*

Hra American Hot Slot disponuje generátorem náhodných čísel, který řídí hru a představuje válcovou hru probíhající formou otáčení tří válců. Dosažení pěti různých řad shodných symbolů vede k výhrám v různé výši uvedené v herním plánu.

Výši vkladu v jedné hře volí v rámci povolených hranic sám hráč. Po zahájení hry se odečte vklad od kreditu a roztočí se válce.

Výhra se stanovuje podle aktuálního seřazení válců a výherního plánu. Výherní plán se týká výherní řady.

#### 1.1.1 Výherní plán

	Kategorie-2 (5/750)		Kategorie-3 (50/50.000)	
	Vklad 2Kč	Max. riziko	Vklad 5Kč	Max. riziko
3 x Play & Win	300	750	1.000	10.000
3 x 7	80	200	200	2.000
3 x meloun	40	100	100	1.000
3 x hrozen	32	80	80	800
3 x zvonek	32	80	80	800
3 x švestka	16	40	40	400
3 x pomeranč	16	40	40	400
3 x citrón	16	40	40	400
3 x třešeň	16	40	40	400

## **1.2 Hra Gamble**

V případě výherní situace může být ve hře Gamble výhra zdvojnásobena či zčtyřnásobena, pokud není překročena povolená nejvyšší výhra.

Hra Gamble má formu 16 osvětlených políček.

9 políček je PRÁZDNÝCH, 6 políček má hodnotu x 2 a jedno políčko je jeden x 4 políčka.

Ve hře Gamble jsou ve směru hodinových ručiček střídavě osvětlována jednotlivá políčka.

Stisknutím tlačítka „START“ dochází k zastavení válce a osvětlené políčko rozhoduje o výhře nebo o prohře.

Výhra však může být rovněž kdykoliv bez rizika převedena tlačítkem <COLLECT =NEHMEN> do výherní banky.

Vysoké výhry se vždy skládají z reálné výhry + určitého počtu zvláštních her, takzvaných BONUSOVÝCH HER, tak aby reálná výhra nikdy nepřekročila zákonem stanovenou horní hranici.

Hru Gamble je však možné po stisknutí tlačítka „Gamble“ hrát rovněž pouze s částkou ve výši vkladu (BET).

Pokud hráč vyhrává, je v tomto případě výhra okamžitě převedena do výherní banky.

## **1.3 Bonusové hry**

Pokud hráč sbírá bonusové hry, musí zahájit jejich hru okamžitě po nasbírání potřebného počtu her.

Bonusový kolotoč se skládá z jedenácti výherních políček WIN a jednoho prázdného pole. Jakmile hráč stiskne tlačítko <START>, odečte se vklad vložený do bonusové hry od kreditu a bonusový kolotoč se roztočí. Podle toho, na kterém poli se kolotoč zastaví, ztrácí buď hráč svůj vklad, nebo vyhrává povolený počet bodů, který je převeden do výherní banky.

To se opakuje tak dlouho, než jsou spotřebovány všechny bonusové hry.

## **1.4 Výherní banka**

Ve výherní bance Winbank hráč shromažďuje vyhrané body, s kterými pak může hrát při hře se zvýšeném rizikem.

Body z výherní banky lze převést stlačením tlačítka <Winbank leeren> do kreditu.

## 2. Účtovací menu

### 2.1 *Hlavní účtovací nabídka*

Stisknutím tlačítka „Bookkeeping Main“ (červené tlačítko uvnitř automatu) se otevře hlavní účtovací nabídka.

Stisknutím tlačítka „START“ pokročíme o krok dále, stisknutím tlačítka „BET“ o krok zpět.

V hlavní účtovací nabídce jsou zobrazeny následující údaje:

IN ..... Zobrazí celkovou vloženou částku, (součet všech vhozených mincí, bankovek a klíčem navolených kreditů)

OUT..... Zobrazí celkovou vyplacenou částku, (klíčem a tlačítkem vymazaný kredit a volícím tlačítkem Hopper vyplacené mince)

REM.IN..... Součet kreditů navolených pomocí klíče

BILL..... Součet kreditů v otvoru BILL pro vkládání bankovek

COIN1..... Součet kreditů v otvoru pro mince 1

COIN2..... Součet kreditů v otvoru pro mince 2

COIN3..... Součet kreditů v otvoru pro mince 3

COIN4..... Součet kreditů v otvoru pro mince 4

COIN5..... Součet kreditů v otvoru pro mince 5

COIN6..... Součet kreditů v otvoru pro mince 6

REM.OU..... Součet kreditů smazaných pomocí klíče či tlačítka

HOPP1..... Součet kreditů vyplacených pomocí volícího tlačítka Hopper 1

HOPP2..... Součet kreditů vyplacených pomocí volícího tlačítka Hopper 2

REFIL..... Součet mincí doplněných pomocí klíče a volícího tlačítka Hopper

BET..... Součet BET R a BET G

WIN..... Součet Win R a WIN G

BET R..... Součet vkladů hraných ve válcové hře

WIN R..... Součet výher z válcové hry

BET G..... Součet vložených kreditů při hře Gamble

WIN G.....Součet kreditů vyhraných při hře Gamble

Games.....Součet jednotlivých her (u všech sázek Bet) hraných pouze ve válcové hře

Gambl.....Celkový počet odehraných her Gamble

Toto účtování je průběžné a záznamy nemohou být smazány.

## **2.2 Účtovací nabídka najímatele**

Stisknutím přepínače klíče W „Účetní nabídka najímatele“ se vstupuje do účtování provozovatele automatu.

Stisknutím tlačítka „START“ pokročíme o krok dále, stisknutím tlačítka „BET“ o krok zpět.

V účetní nabídce najímatele „BOOKKEEPING RENTAL“ jsou zobrazeny stejné údaje jako v hlavní účetní nabídce, avšak zde uvedené záznamy mohou být kdykoliv smazány stisknutím tlačítka „COLLECT“

### **3. Technické údaje**

#### **3.1 Rozměry a hmotnost CPU**

20,7cm x 17cm x 2,5cm  
0,9 kg

#### **3.2 Elektrické vlastnosti**

Napájecí napětí: +12V DC min. 4A

### **4. Informace o servisu**

#### **4.1 Hlášení chyb**

Security Error:	Chyba v bezpečnosti
Static Memory Error:	Závadná nebo chybějící statická paměť
Dynamic Memory:	Závadná nebo chybějící dynamická paměť
Checksum:	Chyba paměti Eprom nebo programu při výpočtu kontrolních mezisoučtů
Credit Error:	Kredit přes 99.999
Book Error:	Chyba v účetní nabídce
Initialize Error:	Základní deska není inicializována
Check Limit:	Hranice stanoveny mimo povolený rozsah
Input Activ:	Tlačítko Vstup je aktivní při zapnutí automatu
Switch On OFF	Vypnout a zapnout síť

### **5. Důležité upozornění!**

**Všechny přístroje vybavené tímto programem musí mít šestimístné číselníky pro zadávání vstupních a výstupních údajů.**